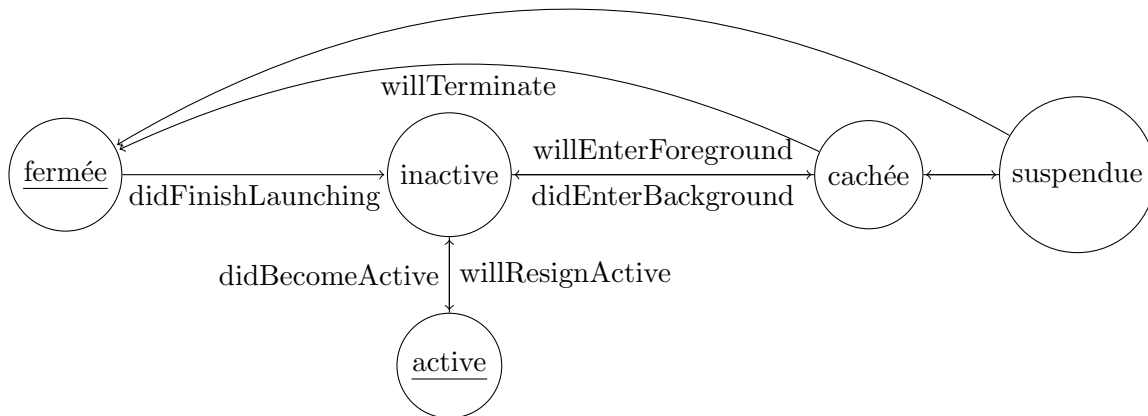


(a) Le cycle de vie d'une activité Android. (Android Developers - Starting an Activity, 2016)



(b) Le cycle de vie d'une application iOS. (iOS Developer Library - The App Life Cycle, 2016)

Le nom de certaines méthodes a été raccourci pour tenir dans le graphe.

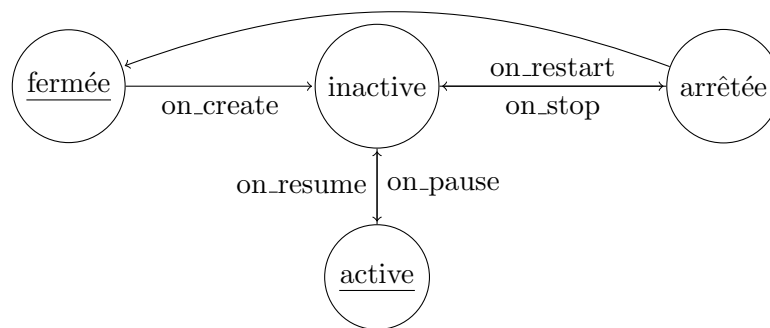
(c) Le cycle de vie d'une application *app.nit*.

Figure 2.3: Les cycles de vie des applications Android, iOS et *app.nit*. Les étiquettes sur les arrêtes portent le nom des méthodes invoquées par le système lors des transitions entre les états.